

Аннотация к программе учебного предмета «Основы логики и алгоритмики»

Рабочая программа начального общего образования по курсу внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 286 «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования»), с учётом Примерной программы воспитания (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 23 июня 2022 г. № 3/20)), Примерной основной образовательной программы начального общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015 г. № 1/15)), Приказа Министерства просвещения РФ от 2 декабря 2019 г. № 649 «Об утверждении Целевой модели цифровой образовательной среды»), с учётом Примерной программы воспитания.

Цель:

- развитие алгоритмического и критического мышлений;
- формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий

Задачи:

- формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;
- формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;
- формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;
- формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;
- формирование умения грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности

Программа курса составлена по 1 часу в неделю, в 1 классе — 28 часов, во 2—4 классах — по 34 часа.

Срок реализации программы — 4 года

1 КЛАСС (28 часов)

1. Введение в ИКТ.	5ч
2. Информация и компьютер.	4ч
3. Логика. Объекты.	4ч
4. Логика. Множества.	4ч
5. Алгоритмы.	3ч
6. Систематизация знаний	3ч
7. Резерв.	5ч

2 КЛАСС (34 часа)

1. Теория информации.	5 ч
2. Устройство компьютера	5 ч
3. Текстовый редактор	4 ч
4. Алгоритмы и логика	5 ч
5. Графический редактор	5 ч
6. Систематизация знаний	4 ч
7. Резерв	6 ч

3 КЛАСС (34ч)

1. Введение в ИКТ	6 ч
2. Текстовый процессор	4 ч
3. Графический редактор	4ч
4. Логика	6 ч
5. Алгоритмы. Блок-схемы	5 ч
6. Систематизация знаний	3 ч
7. Резерв	6 ч

4 КЛАСС (34ч)

1. Введение в ИКТ	5 ч
2. Графический и текстовый редакторы	4 ч
3. Редактор презентаций	5 ч
4. Алгоритмы 1	5 ч
5. Алгоритмы 2	5 ч
6. Систематизация знаний	4 ч
7. Резерв	6ч

Методические материалы для ученика:

помодульные дидактические материалы, представленные на образовательной платформе (в том числе раздаточный материал и т д)

Методические материалы для учителя:

методические материалы;

демонстрационные материалы по теме занятия;

методическое видео с подробным разбором материалов, рекомендуемых для использования на занятии

Цифровые образовательные ресурсы и ресурсы сети Интернет:

образовательная платформа